



Corso di Informatica - Base

Percorso 1 del programma GOL –
Lezione 1

Ciao!

Sono **Giovanni Melis**

Ingegnere informatico,
agilista e insegnante

Web-site: www.melisgiovanni.it



Conosciamoci

Che rapporto
abbiamo con
l'informatica?

A decorative network diagram in the top-left corner, consisting of a series of interconnected nodes and lines, some solid and some dashed, forming a complex web-like structure.

1.

Corso, strumenti e ambiente di lavoro

Regole, materiali, riferimenti

Attività: sondaggio iniziale (5 minuti)

1. Apri nel browser il sito web del corso
2. Cerca l'attività chiamata

Sondaggio iniziale

3. Clicca sul collegamento per accedere alla pagina dell'attività
4. Leggi la descrizione ed esegui quanto richiesto

Calendario del corso: Maggio 2026

	Mattina: 9:00-13:00	Pomeriggio: 14:00-18:00
Lunedì 18 maggio	2 ore (9:00-11:00)	
Mercoledì 20 maggio	4 ore	
Venerdì 22 maggio	4 ore	
Lunedì 25 maggio	4 ore	
Mercoledì 27 maggio	4 ore	

Struttura del corso

- ⦿ Introduzione al corso
- ⦿ Windows e Internet
- ⦿ Internet, la posta elettronica e la sicurezza informatica
- ⦿ Videoscrittura: organizzare un testo
- ⦿ Videoscrittura: arricchire un testo
- ⦿ Argomenti avanzati e introduzione all'Intelligenza Artificiale

Working agreement



Rispetto

Degli strumenti informatici, dell'insegnante e degli altri partecipanti al corso.



Partecipazione attiva

Il corso prevede lezioni dialogate, esercizi pratici e attività interattive.



Puntualità

Rispettare gli orari delle lezioni e le tempistiche per le attività o i momenti di pausa.



Sicurezza psicologica

Un buon ambiente di apprendimento è quello costituito da persone che non giudicano le proposte o le idee altrui.



Collaborazione

Alcune attività prevedono di lavorare assieme all'insegnante, a un altro compagno di corso o in un piccolo gruppo.



Altro?

...

Regole di comportamento in classe

Uscite dall'aula

Non serve chiedere il permesso, ma limitiamole alle urgenze (chiamate urgenti, bisogni impellenti). Sono previste comunque le pause ogni ora.

Uso dello smartphone

In aula, silenziato o in vibrazione (tranne per emergenze).

Struttura delle lezioni

4 ore

dalle 9:00 alle 13:00
oppure
dalle 14:00 alle 18:00

Lezione

Pausa breve

Lezione

Pausa lunga

Lezione

Pausa breve

Lezione

Agenda della lezione di oggi

- ⦿ Introduzione al corso
- ⦿ Elementi fondamentali per l'uso del PC
- ⦿ Desktop e uso di finestre in Windows
- ⦿ Principali operazioni su file e cartelle
- ⦿ Internet e la navigazione web
- ⦿ Motori di ricerca



Materiali del corso

Le **diapositive/slide** mostrate durante il corso vi verranno condivise in formato PDF al termine di ciascuna lezione.

Le troverete nel sito del corso.

Materiale condiviso durante la lezione

StudioIngMG Transizione digitale - Percorso 1 del programma GOL: Corso informatica Bacheca messaggi Carica un file

Transizione digitale - Percorso 1 del programma GOL

Corso informatica

18-09 **Lezione 1** : Introduzione al corso e a Windows ▲

ARGOMENTI

1. Introduzione al corso
2. L'uso del mouse e della tastiera
3. Elementi di Windows
4. Windows: uso delle finestre
5. Internet
6. Il browser

ATTIVITÀ

- [S1 - Sondaggio iniziale](#)
- [C1 - Cartella per il corso](#)
- [C2 - Scarica documento di prova](#)

Slide della lezione

Test di autoverifica

Dopo ogni lezione, le slide
saranno caricate qui

Dopo ogni lezione, sarà
accessibile un test di
autoverifica dell'apprendimento

Bacheca dei messaggi e caricamento file

StudioIngMG Transizione di

Bacheca di messaggi del corso
(visibili a tutti i corsisti e al docente)

Bacheca messaggi

Carica un file

Transizione digitale - Percorso 1 del programma GOL

Corso informatica

18-09 **Lezione 1** : Introduzione al corso e a Windows

ARGOMENTI

1. Introduzione al corso
2. L'uso del mouse e della tastiera
3. Elementi di Windows
4. Windows: uso delle finestre
5. Internet
6. Il browser

ATTIVITÀ

- [S1 - Sondaggio iniziale](#)
- [C1 - Cartella per il corso](#)
- [C2 - Scarica documento di prova](#)

Slide della lezione

Test di autoverifica

Area per caricare file da condividere con gli altri corsisti e il docente

A inizio lezione

Sollevate il monitor del laptop alla vostra postazione e, se non è già acceso, **accendete il computer.**

Loggatevi inserendo la **password.**



A fine lezione

Prima di uscire,
chiudete i programmi
aperti, spegnete il
computer e chiudete
lo schermo prima di
lasciare la vostra
postazione.



A lezione

Ricordate che il **computer dell'aula è condiviso** anche con altri corsisti che frequentano altri corsi, perciò:

- Tenetelo in ordine
- Se salvate dei documenti/file, **memorizzateli in una vostra cartella** (e non in modo sparso nel disco)
- Sappiate che i file memorizzati potranno essere cancellati in qualsiasi momento da altri corsisti o da chi esegue la manutenzione dei computer

A fine corso

A fine corso, **cancellate la cartella** coi file che avete memorizzato nel computer in modo da restituire un computer pulito e ordinato.



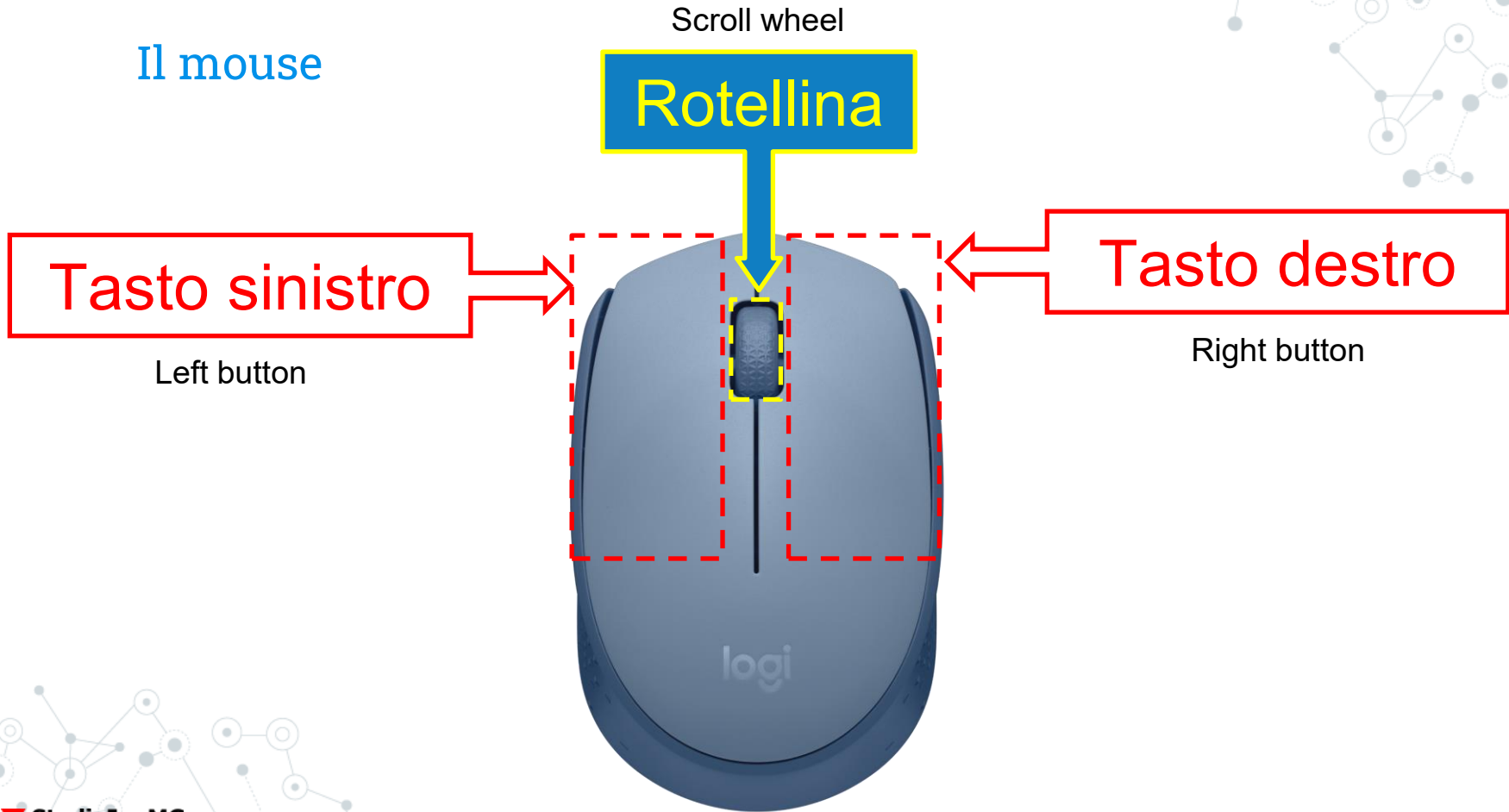
A decorative network diagram in the top-left corner, consisting of a series of interconnected nodes and lines, some solid and some dashed, forming a complex web-like structure.

2.

L'uso del mouse e della tastiera

In Windows

Il mouse



FAC SIMILE – SLIDE VUOTA



FAC SIMILE – SLIDE VUOTA

La tastiera

Tasti funzione

Alfabeto

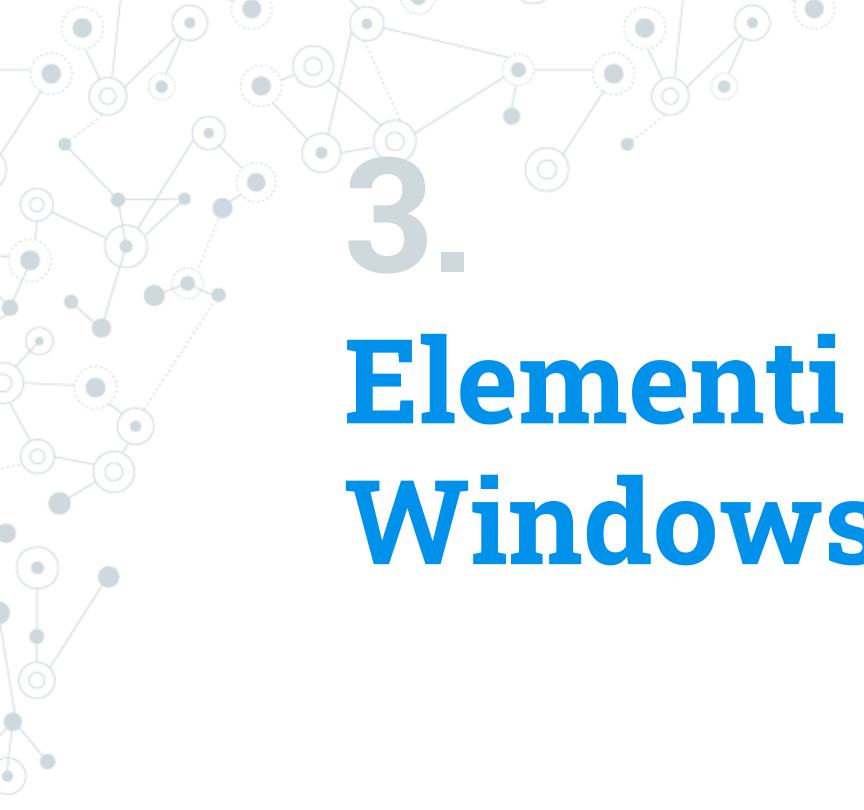
Frecce

Tastierino
numerico

FAC SIMILE – SLIDE VUOTA



FAC SIMILE – SLIDE VUOTA

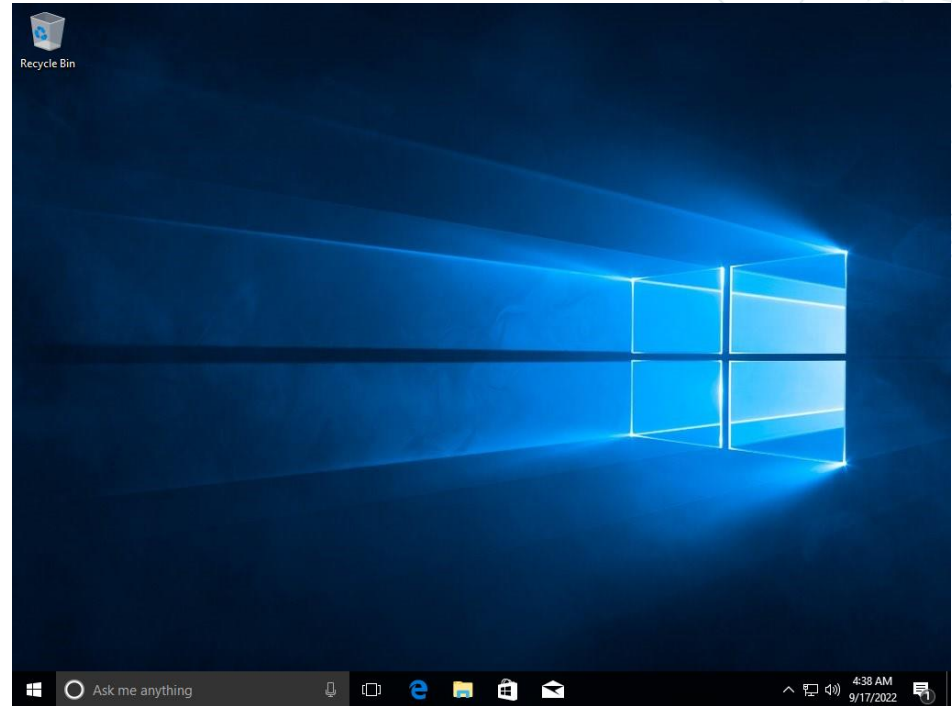
A decorative network diagram in the top-left corner, featuring a complex web of interconnected nodes and lines, with some nodes highlighted in grey and others in white.

3.

Elementi di Windows

Il desktop

È la sezione grafica dell'interfaccia utente deputata a contenere barre, icone, collegamenti, cartelle e finestre.



FAC SIMILE – SLIDE VUOTA



FAC SIMILE – SLIDE VUOTA

Attività: costruzione cartella per il corso (2 minuti)

1. Apri nel browser il sito web del corso
2. Cerca l'attività chiamata

Cartella per il corso

3. Clicca sul collegamento per accedere alla pagina dell'attività
4. Leggi la descrizione ed esegui quanto richiesto

Attività: scarica il documento di prova (2 minuti)

1. Apri nel browser il sito web del corso
2. Cerca l'attività chiamata

Scarica il documento di prova

3. Clicca sul collegamento per accedere alla pagina dell'attività
4. Leggi la descrizione ed esegui quanto richiesto